

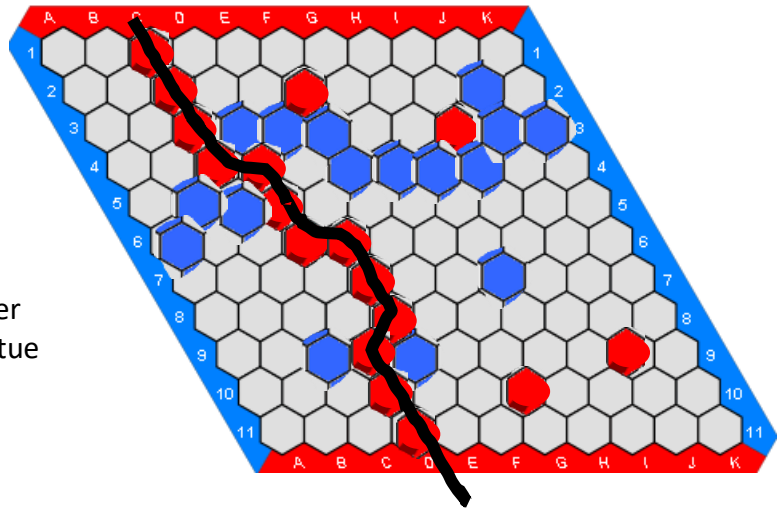
## JEU DE HEX

Le jeu de Hex se joue sur un damier en forme de losange dont toutes les cases sont hexagonales.

Il y a un joueur bleu et un joueur rouge.

Chaque joueur, à tour de rôle, colorie une case du damier où il veut avec sa couleur.

Le but du jeu, pour le joueur rouge, est d'arriver à relier les deux côtés rouges du damier par un chemin constitué de cases rouges et vice versa pour le joueur bleu.



### **Objectif :**

Mettre en place une stratégie gagnante.

### **Particularité :**

Fait tout à fait intéressant : une partie de Hex ne se termine jamais par un match nul. Si le plateau est complètement rempli, il y a forcément un chemin connectant rouge ou un chemin connectant bleu (mais jamais les deux en même temps). C'est ce que l'on appelle le théorème de Hex.

### **Comment apprendre à jouer ?**

Lien de présentation du jeu : [ICI](#) (présentation de Michael Launay)

Il propose aussi de nombreuses stratégies de jeux notamment la disposition en losange qui permet de se créer une double possibilité de passage. [ICI](#)

**Feuille 2 ci-dessous des plateaux à imprimer pour jouer en coloriant les cases.**

